作为开源代码库以及版本控制系统，Github拥有140多万开发者用户。随着越来越多的应用程序转移到了云上，Github已经成为了管理软件开发以及发现已有代码的首选方法[2] 。

如前所述，作为一个分布式的版本控制系统，在Git中并不存在主库这样的概念，每一份[复制](http://baike.baidu.com/view/548940.htm" \t "_blank)出的库都可以独立使用，任何两个库之间的不一致之处都可以进行合并。

GitHub可以托管各种git库，并提供一个web界面，但与其它像 [SourceForge](http://baike.baidu.com/view/1091461.htm" \t "_blank)或[Google Code](http://baike.baidu.com/view/2252816.htm" \t "_blank)这样的服务不同，GitHub的独特卖点在于从另外一个项目进行分支的简易性。为一个项目贡献代码非常简单：首先点击项目站点的“fork”的按钮，然后将代码检出并将修改加入到刚才分出的代码库中，最后通过内建的“pull request”机制向项目负责人申请代码合并。已经有人将GitHub称为代码玩家的MySpace。

在GitHub进行分支就像在[Myspace](http://baike.baidu.com/view/137969.htm" \t "_blank)（或[Facebook](http://baike.baidu.com/view/409608.htm" \t "_blank)…）进行交友一样，在社会关系图的节点中不断的连线。

Chris Wanstrath还向记者分享了关于GitHub的一些内幕信息︰

GitHub主要用Rails实现。我们在进行的post-commit集成小应用完全使用Merb编写。我们使用了Python的Pygments来做格式高亮显示，另外，还用了Ara T. Howard's Bj加上一些Ruby[脚本](http://baike.baidu.com/view/54.htm)来做我们的[排队系统](http://baike.baidu.com/view/4274962.htm)。当然，我们用了Ruby Grit库来和Git进行交互。

GitHub已经有了一组引人注目的特性，除了命令式的库[浏览器](http://baike.baidu.com/view/7718.htm" \t "_blank)和一个项目Wiki，GitHub甚至还包括了一个GitHub gem，以使通过shell方式使用GitHub更为方便。更多的未来特性已经在计划中︰

许多人都希望能有一个条目系统，因此一个简单的条目系统已经在开发中。此外，正如我前面所言，我们尚在进行[RubyGems](http://baike.baidu.com/view/1772268.htm" \t "_blank)服务器和一些之前留出的post-commit钩子方面的[工作](http://baike.baidu.com/view/10614.htm" \t "_blank)。如果你不能或就是不想托管一个你自己的[守护进程](http://baike.baidu.com/view/53123.htm)，你可以使用我们所提供的。

我们还在开发一些特性来帮助公司在使用Github时可以停留在sync之上。

最後，我们也在进行[API](http://baike.baidu.com/view/16068.htm)发布方面的[工作](http://baike.baidu.com/view/10614.htm" \t "_blank)。我们很快就会发布一些只读性的API，随後是一些很强大的“写”集成。你可以使用API将新的事件发布到新闻feed中，发消息和做其他许多很酷的事情。

GitHub尚未设定官方版本的发布日期，不过估计在三月底（GitHub已经上线，但只能通过邀请注册）。更多关于GitHub的信息可以参见GitHub官方网站或GitHub博客。通过GitHub进行代码管理的开源项目列表也已经可以查阅。

## Windows

[编辑](javascript:;)

GitHub 使用 git 分布式版本控制系统，而 git 最初是 Linus Torvalds 为帮助[Linux](http://baike.baidu.com/view/1634.htm" \t "_blank)开发而创造的，它针对的是 Linux 平台，因此 git 和 Windows 从来不是最好的朋友，因为它一点也不像 Windows。GitHub 发布了GitHub for Windows，为 Windows 平台开发者提供了一个易于使用的 Git 图形客户端。

[](http://baike.baidu.com/pic/github/10145341/0/43a7d933c895d143bffd08a473f082025baf07a9?fr=lemma&ct=single)GitHub For Windows

GitHub for Windows 是一个 Metro 风格[应用程序](http://baike.baidu.com/view/330120.htm" \t "_blank)，[集成](http://baike.baidu.com/view/101357.htm)了自包含版本的 Git，bash 命令行 shell，PowerShell 的 posh-git 扩展。GitHub 为 Windows 用户提供了一个基本的图形前端去处理大部分常用版本控制任务，可以创建版本库，向本地版本库递交补丁，在[本地](http://baike.baidu.com/view/544308.htm" \t "_blank)和[远程](http://baike.baidu.com/view/856599.htm)版本库之间同步。[微软](http://baike.baidu.com/view/2353.htm)也通过[CodePlex](http://baike.baidu.com/view/2262426.htm)向开发者提供 git 版本控制系统，而 GitHub 创造了一个更具有吸引力的 Windows 版本。

## 配置管理

[编辑](javascript:;)

GitHub上已自动配置的Mac笔记本电脑，一个工具，可以转换设置Linux或Windows机器。  
　　BOXEN是GitHub的自动化工具，设置和配置的Mac笔记本电脑[软件开发](http://baike.baidu.com/view/190611.htm" \t "_blank)或其他类型的工作，正在使用他们的开发人员，律师，设计师，付货人，等。我们的想法是准备系统以自动方式和作为无差错尽可能用最少的干预工作。根据GitHub上，与一个新的开发机器上，他的Mac系统成立，并准备在30分钟内提交代码。  
　　BOXEN的基础上收集了大量的几十个木偶模块，使设置的各种软件，如卡桑德拉，MongoDB中，Java软件中，Python和Ruby开发中，节点，JS，nginx的，Skype公司，甚至MINECRAFT。虽然机器上配备了一个预配置，每个用户都可以调整它的配置应有的作用。